

Игра «Логодартс»

Автор игры «Логодартс»: учитель-логопед высшей квалификационной категории Пархоменко Надежда Сергеевна

Место работы: Муниципальное автономное образовательное учреждение «Детский сад № 2» ГО Верхняя Пышма Свердловской области

Описание авторской разработки:

Цель игры «Логодартс»: автоматизация звукопроизношения у детей.

Задачи:

- автоматизировать звукопроизношение у детей с подключением речедвигательного, речеслухового, зрительного анализаторов;
- развивать межполушарные связи, глазомер;
- формировать координацию движений рук.

Описание игры «Логодартс»: игра представляет собой игровое поле в виде круга, покрытого липучкой, который можно поставить на подставку на стол (подойдет даже подставка для книг) или повесить на стену. В верхней и нижней частях игрового поля находятся карманы для размещения предметных картинок на заданный звук. В состав игры входят 12 дротиков с липучкой на конце, 4 (может быть больше) мягких мячика, изготовленных из мягкой части липучки. На игровом поле расположены круглые метки разных цветов. Для игры также нужны предметные картинки на автоматизируемый звук.

Ход игры: В карман вставляется одна картинка на автоматизируемый звук. Ребенку предлагается метать дротики (мячики) и одновременно называть картинку, размещенную в кармашке игрового поля. Слово проговаривается столько раз, сколько раз ребенок метает дротики. Учитель-логопед контролирует правильное произношение, поощряет ребенка за правильное произношение, предлагает попасть в ту или иную метку на игровом поле.

Усложнение:

1 вариант: метать дротики нужно обеими руками поочередно, одновременно называя заданную картинку.

2 вариант: в карманах игрового поля расположены две, три, четыре картинки с заданным звуком, ребенок двумя руками по-очереди метает дротики или мячи и называет картинки.