

VI открытый Фестиваль логопедических идей для педагогов ДОО

Игра «Логодартс»

Автор:

учитель-логопед высшей квалификационной категории
Пархоменко Надежда Сергеевна

Муниципальное автономное дошкольное образовательное
учреждение «Детский сад № 2» ГО Верхняя Пышма

г. Верхняя Пышма

Игра «Логодартс»

Цель: автоматизация звукопроизношения у детей.

Задачи:

- автоматизировать звукопроизношение у детей с подключением речедвигательного, речеслухового, зрительного анализаторов;
- развивать межполушарные связи, глазомер;
- формировать координацию движений рук.



Игра «Логодартс»

Описание: игра представляет собой игровое поле в виде круга, покрытого липучкой, который можно поставить на подставку на стол (подойдет даже подставка для книг) или повесить на стену. В верхней и нижней частях игрового поля находятся карманы для размещения предметных картинок на заданный звук. В состав игры входят 12 дротиков с липучкой на конце, 4 (может быть больше) мягких мячика, изготовленных из мягкой части липучки. На игровом поле расположены круглые метки разных цветов. Для игры также нужны предметные картинки на автоматизируемый звук.



Игра «Логодартс»



Ход игры: В карман вставляется одна картинка на автоматизируемый звук. Ребенку предлагается метать дротики (мячики) и одновременно называть картинку, размещенную в кармашке игрового поля. Слово проговаривается столько раз, сколько раз ребенок метает дротики. Учитель-логопед контролирует правильное произношение, поощряет ребенка за правильное произношение, предлагает попасть в ту или иную метку на игровом поле.

Усложнение: 1 вариант: метать дротики нужно обеими руками поочередно, одновременно называя заданную картинку.

2 вариант: в карманах игрового поля расположены две, три, четыре картинки с заданным звуком, ребенок двумя руками поочередно метает дротики или мячи и называет картинки.

Игра «Логодартс»



**Спасибо
за
внимание!**