Игровые образовательные технологии *Автор игр: учитель-логопед Н.С.Пархоменко*

Игры для развития сильной и направленной воздушной струи



Авторская игра «Поймай рыбку»

направлена на автоматизацию звукопроизношения и дифференциацию смешиваемых звуков



Авторская игра «Цветик-семицветик» направлена на автоматизацию звукопроизношения



Авторское игровое пособие «Обучающий центр»

направлено на профилактику нарушений письма и чтения Конструктор ОБУЧАЮЩИЙ ЦЕНТР 8

